

Danse comme si tu étais... un animal

Expression

Motricité globale

AGE 3 ans + 10 minutes + 2 +

Matériels

- Musique (sur ordinateur, téléphone, poste CD,...)



Étapes

- Mettez de la musique et demandez à votre enfant de danser comme s'il était....

- -Un félin (à 4 pattes)
- -Un serpent (allongé au sol)
- -Un ours (mains et pieds par terre, jambes et bras tendus)
- -Un kangourou (en sautant tout le temps)
- -Un hippopotame (avec des pas lourds)
- -Un singe (en te déplaçant sur tes jambes, puis avec les mains ou non)
- -Un flamant rose (en restant sur une jambe)

- Veillez à ce que le volume de la musique ne couvre pas le son des voix qui parlent.

- Choisissez le rythme auquel vous changez les consignes.

- N'hésitez pas à le laisser expérimenter ou à revenir sur une indication qu'il a bien aimé.

- Changez de musique à chaque fois ou gardez la même.



Variantes

- A partir de 6-7 ans, les animaux peuvent avoir des émotions.
 - Kangourou bagarreur
 - Félin fatigué
 - Flamant rose bavard...